


Informatyka kl. 2a SP

Witam Was bardzo serdecznie.

Temat lekcji dzisiejszej:


Odbicie w jeziorze

18 Odbicie w jeziorze – pracujemy w Paintcie

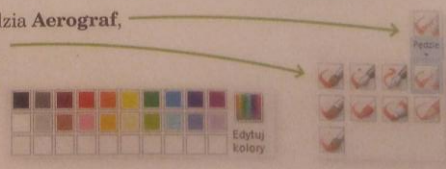


Żeby narysować odbity w jeziorze krajobraz, włącz program Paint. Narysuj równą poziomą linię przez środek ekranu. W tym celu trzymaj wciśnięty klawisz **Shift**.

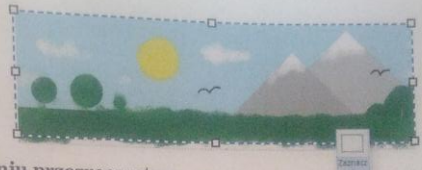
W górnej części ekranu narysuj dowolny krajobraz. Mogą to być góry, las, ruiny zamku na wzgórzu... Twoja praca może wyglądać na przykład tak:



Używaj narzędzia **Aerograf**, różnych pędzli i kolorów.

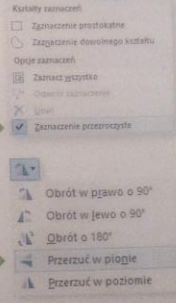
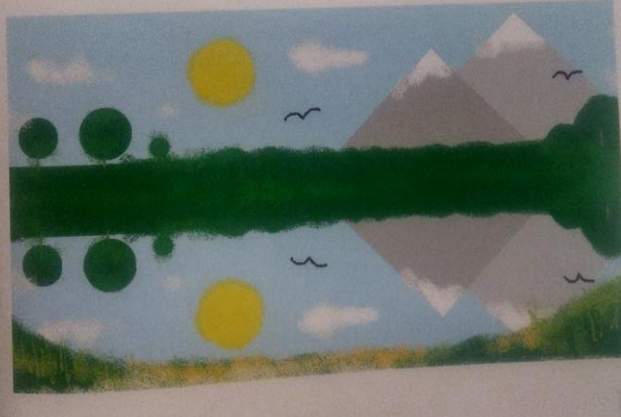


Zaznacz swój rysunek, korzystając z narzędzia **Zaznacz**. Ustaw wyraźną krawędź, tak żeby było jak najmniej tła. Pamiętaj o **Zaznaczeniu przezroczystym**.



Teraz skopiuj i wklej zaznaczony fragment. Użyj do tego klawiszy **Ctrl i C** oraz **Ctrl i V**.

Obróć skopiowany rysunek. Skorzystaj z narzędzia **Przerzuc w pionie** dostępnego w polu **Obróć**. Ustaw odbity rysunek. Możesz dokończyć kolorowanie za pomocą narzędzia **Aerograf** i narysować trawę, krzewy, plażę, brzeg jeziora... Na koniec zapisz i wydrukuj swój rysunek.

Życzę miłej zabawy
Pozdrawiam serdecznie
Aldona Omen-Wrzesińska