**Informatyka kl. 7 SP**

**Programowanie w języku Scratch.**

**Powtórzenia, zmienne, warunki.**

**Aby mieć dostęp do programu Scratch otwórz stronę internetową** <https://scratch.mit.edu/> **Na stronie wybierz Opcję Stwórz.**

**Wykonaj:**

**Ćw. 1 i 2 ze str. 138**

**Ćw. 3, 4, 5 ze str. 139, 140**

**Ćw. 6, 7 ze str. 141**

**Ćw. 9 ze str. 144**

**Ćwiczenia wykonaj według instrukcji zawartych w podręczniku w tym temacie.**

**Gotowe zadania zapisz na swoim komputerze i wyślij e-mailem na adres: aldona.omen@wp.pl**

**Pozdrawiam**

**Aldona Omen-Wrzesińska**