**Poniedziałek, 30 marca 2020**

**Informatyka kl. 7 SP**

**Programowanie w języku Scratch.**

**Powtórzenia, zmienne, warunki.**

**Proszę kontynuować polecenie z 19 marca, oprócz tego przeczytaj informację z podręcznika ze strony 145-148.**

**Ćw. z 19 marca:**

**Aby mieć dostęp do programu Scratch otwórz stronę internetową** <https://scratch.mit.edu/> **Na stronie wybierz Opcję Stwórz.**

**Przeczytaj treść z podręcznika ze str. 136-144**

**Wykonaj:**

**Ćw. 1 i 2 ze str. 138**

**Ćw. 3, 4, 5 ze str. 139, 140**

**Ćw. 6, 7 ze str. 141**

**Ćw. 9 ze str. 144**

**Ćwiczenia wykonaj według instrukcji zawartych w podręczniku w tym temacie.**

**Zadania, które uda się wykonać (działające lub nie) zapisz na swoim komputerze i wyślij e-mailem na adres:** **aldona.omen@wp.pl** **W temacie wiadomości wpisz Swoje Nazwisko, imię i kl. Termin nadsyłania ćwiczeń: 5 marca 2020.**

**Pozdrawiam**

**Aldona Omen-Wrzesińska**