**Informatyka kl. 6 SP**

**Programowanie w języku Scratch.**

**Aby mieć dostęp do programu Scratch otwórz stronę internetową** <https://scratch.mit.edu/> **Na stronie wybierz Opcję Stwórz.**

**Przygotuj w programie Scratch projekt o dowolnej tematyce, który wykorzysta poznane na lekcji skrypty.**

**Gotowy projekt zapisz na swoim komputerze i wyślij e-mailem na adres: aldona.omen@wp.pl**

**Pozdrawiam**

**Aldona Omen-Wrzesińska**